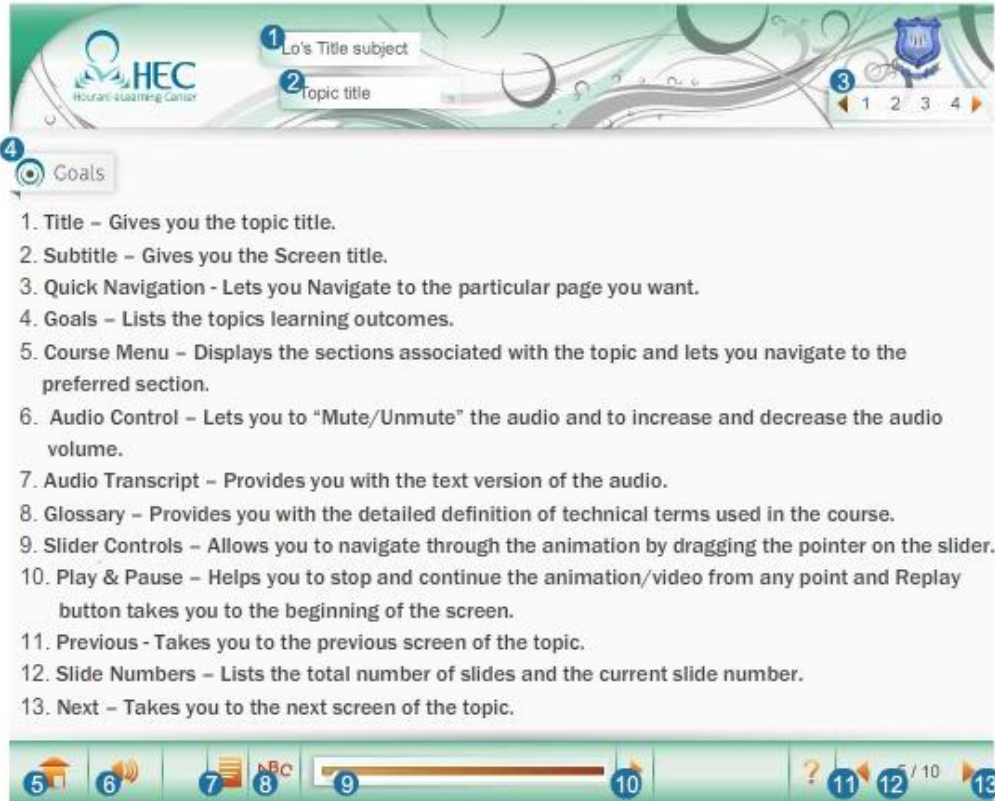


مشغل عناصر التعلم الإلكترونيّة (Learning Objects Player)

يُعتبر المشغل أداة لتقديم عناصر التعلم الإلكترونيّة بأجزائها المختلفة كوحدة متكاملة من (المقدمة، الأهداف، المحتوى، وسائل التقييم والتفاعل والمحاكاة، الخلاصة) من خلال واجهة سهلة الاستخدام للطلبة (User Friendly Interface). ويوفّر المشغل الوظائف التالية:

1. القدرة على التحكم بالفلاشات وأجزاء العناصر التعليمية من حيث التقديم والإرجاع والإيقاف وإعادة التشغيل (Forward, Rewind, Stop, Replay).
2. القدرة على التحكم بالصوت (Audio Control).
3. الانتقال السهل بين الشاشات والأجزاء المختلفة للعنصر التعليمي (easy Navigation).
4. نافذة خاصة لاستعراض أهداف العنصر التعليمي (LO Objectives).
5. نافذة خاصة لاستعراض مصطلحات العنصر التعليمي (LO Glossary).
6. القدرة على متابعة تقدّم الطالب ونتائجه بالتقييم من خلال المودل (SCORM Compliant).



http://www.ammanu.edu.jo/EN/HEC/Demo/Player/Player/LO_Player.html